**PERATURAN DAN KETENTUAN PERTANDINGAN**

**ESPORT (MOBILE LEGEND)**

1. **Peraturan Pendaftaran**
   1. Pendaftaran dibuka untuk umum.
   2. Pendaftaran hanya boleh diisi oleh ketua tim atau manager tim.
   3. Peserta harus menggunakan nama asli sesuai dengan yang tertera di identitas diri.
   4. Biaya pendaftaran Rp100.000/team dengan mengisi formulir yang disediakan melalui google form.
   5. Satu tim terdiri dari 5 player inti, 1 player cadangan (maks. 6 player) dan bisa multislot.
2. **Peraturan Umum**
   1. Hanya pemain terdaftar yang bisa mengikuti pertandingan.
   2. Semua tim harus menjunjung tinggi sportifitas dan fairplay, apabila tim tidak menjunjung tinggi sportifitas dan fairplay akan didiskualifikasi dari turnamen.
   3. Semua anggota tim harus membaca dan siap mengikuti peraturan dan regulasi turnamen.
   4. Penggunaan program ilegal dalam bentuk apapun akan dikenakan hukuman ban permanen baik itu ID, Device dan Hak keikutsertaan turnamen Mobile Legends ID (Blacklist).
   5. Tidak diperbolehkanmenggunakan bahasa yang tidak baik (provokatif & sejenisnya) dan tidak diperkenankan untuk memakai cheat, jika tetap melakukan hal tersebut maka panitia akan memberikan penalti berupa di diskualifikasi.
   6. Keputusan panitia turnamen sifatnya mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
3. **Syarat Pemain**
   1. Setiap pemain wajib memiliki device berupa smartphone serta akun Mobile Legends sendiri dan bukan milik orang lain.
   2. Pemain tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi dengan lebih dari 1 tim.
   3. Pemain harus hadir di saat tanggal turnamen.
   4. Mengikuti turnamen ini berarti telah menyetujui semua persyaratan dan aturan yang dinyatakan, secara keseluruhan.
4. **Syarat Tim**
   1. Pemain ditunjuk oleh anggota tim nya untuk menjadi kapten timnya masing-masing.
   2. Tim dilarang untuk mengganti Player yang sudah terdaftar termasuk Player cadangan selama acara berlangsung.
   3. Setiap anggota team harus tergabung dalam satu squad sesuai yang didaftarkan.
5. **Nama Tim, Inisial Nama Tim, dan Nama Pemain**
   1. Setiap tim diizinkan memakai 1 inisial nama tim (terdiri dari maks. 4 karakter) di depan nama setiap pemain selama turnamen berlangsung.
   2. Penggunaan nama pemain yang mengandung unsur SARA akan berakibat tim di diskualifikasi oleh pihak panitia.
   3. Nama pemain hanya boleh menggunakan nama yang telah ditetapkan oleh masing-masing tim secara resmi.
6. **Format Online Tournament**
   1. Tim diharapkan untuk berada di lobby in-game pada waktu yang ditentukan. Waktu menunggu maksimal 10 menit.
   2. Jika satu tim tidak siap dalam waktu yang ditentukan, lawan mereka akan diberikan kemenangan dengan menghubungi admin (setelah waktu menunggu 10 menit) dan mengecek lobby.
   3. Tim tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan.
   4. Sistem pertandingan pada saat babak kualifikasi hinggafinal adalah best of three.
   5. Apabila seluruh syarat dari kedua tim sudah terpenuhi, pertandingan bisalangsung dilaksanakan.
   6. Seeding bracket akan sesuai & berlanjut berdasarkan bracket.
7. **Peraturan Pertandingan**
   1. **Setelan Lobby**
8. Lobby akan dibuat oleh kapten dari masing-masing team.
9. Tim yang berhak untuk membuat lobby adalah tim yang namanya berada pada posisi bagian atas bracket, memiliki tugas sebagai pembuat lobby dan mengundang kapten lawan untuk masuk ke dalam lobby.
10. Posisi tim pada tournament online adalah tim bagian atas bracket menempati sisi tim kiri lobby dan tim bagian bawah bracket menempati sisi tim kanan pada lobby. Contoh : Team 1 VS Team 2, maka team 1 akan membuat lobby pertandingan, menempati posisi kiri slot tim dalam lobby.
11. Pada saat game dimulai semua peserta yang bermain di kedua tim wajib screenshoot di base awal mulai dan dikirimkan ke koor acara yang bernama Gandung
    1. **Sistem Match**
    2. Pause diperbolehkan maksimal 2x per team, maksimal pause 3 menit, dengan cara chat all ketik P
    3. Total waktu game. Game berlangsung sampai pemenang bisa diketahui. Pemenang adalah tim yang berhasil menghancurkan Core tim musuh atau jika musuh menyerah.
    4. Apabila game mengalami disconnect atau permasalahan koneksi itu tanggung jawab peserta
    5. Apabila pemain mengalami bug yang fatal, mereka harus segera melaporkan kepada wasit dan mengajukan game pause.
    6. Setiap kapten tim harus memverifikasi bahwa semua pemain di timnya sudah menyelesaikan settingan game yang diinginkan.
    7. Memulai pertandingan tepat waktu.
    8. Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobby in-game dengan waktu menunggu maksimal adalah 10 menit.
    9. Apabila ada Tim yang hanya memiliki 4 pemain saja dan mereka tetap ingin bermain dan tim lawan menyetujui serta panitia menyetujui maka pertandingan akan tetap dilaksanakan
    10. Waktu yang sudah ditetapkan untuk satu pertandingan adalah jadwal siaran yang sudah ditetapkan untuk pertandingan atau 10 menit setelah pertandingan sebelumnya selesai.
    11. Jadwal siaran akan diberitahukan kepada semua tim oleh admin turnamen minimal satu hari sebelum pertandingan yang dijadwalkan.
    12. Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan, maka lawannya bisa mendapatkan menang WO dengan menghubungi admin dan admin akan memeriksa lobby.
    13. Apabila kedua tim setuju, mereka dapat menunda waktu mulai pertandingan maksimal hingga 10 menit. Setelah 10 menit, siapapun tim yang pemainnya hadir lebih banyak dapat mengajukan menang WO dengan menghubungi admin dan admin akan memeriksa lobby.
    14. Apabila pertandingan sebelumnya dibatalkan karena diskualifikasi, maka tim selanjutnya sudah harus bersiap di lokasi.
    15. Tidak diperkenankan untuk melakukan remake tim setelah creep wave yang pertama muncul.
    16. Semua hasil wajib dilaporkan kepada masing-masing admin tepat setelah pertandingan selesai.
    17. **Peraturan Device & Internet**
12. Pemain harus menggunakan device pribadi miliknya untuk pertandingan.
13. Device harus tetap dalam posisi charging apabila level baterainya berada di bawah 70%.
14. Koneksi internet menjadi tanggung-jawab masing-masing player selama tournament online. Pihak panitia tidak menyediakan jaringan internet selama tournament.
15. Segala macam permasalahan internet yang terjadi pada device masing- masing peserta bukan tanggung-jawab dari panitia penyelenggara.
    1. **Struktur Tournament**
16. Game mode yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah custom lobby draftpick.
17. Qualifier ban 3 hero.
18. Semifinal,Bronze Math dan Final ban 3 hero
19. Hero yang digunakan adalah hero yang sudah disetujui oleh pihak moonton untuk dapat dimainkan kedalam tournament official, semua hero dapat dipakai.
20. Diperbolehkan menggunakan skin apapun selama turnamen berlangsung (skin on).